

REGOLAMENTO FORREST GAME 2013

“FoRrest Game” è organizzato da Parco Nord Milano, in collaborazione con Associazione Tetide e MIC – Museo Interattivo del Cinema

CAPO I – REGOLE GENERALI

Articolo 1. Tipologia della manifestazione a premi

L'evento consiste in un gioco esplorazione tra natura arte e cinema tra equipaggi composti da minimo 2 a massimo 4 persone su una, due, tre o otto ruote, il cui scopo sarà quello di superare, una serie di prove adempiendo a tutte le istruzioni. Il percorso porterà i partecipanti a conoscere il Parco Nord e il MIC - Museo Interattivo del Cinema.

Agli equipaggi vengono proposte prove tematiche e di ricerca, secondo un ordine di percorso diverso per ciascun equipaggio.

Articolo 2. Periodo di svolgimento

FoRrest Game si svolgerà sabato 21 settembre **dalle ore 14.45/15.00 alle ore 17.30**. Il ritrovo sarà alle 14.00 all'ingresso del Parco Nord in fondo a Viale Suzzani, Milano. Domenica 22 settembre presso il MIC alle ore 15.00, vi sarà la premiazione degli equipaggi.

La manifestazione avrà luogo con qualsiasi condizione climatica.

Articolo 3. Area di svolgimento della manifestazione

L'evento si svolgerà in due location, il Parco Nord, il MIC - Museo Interattivo del Cinema: la partenza avrà luogo presso l'ingresso del Parco Nord in fondo a Viale Suzzani, Milano. La premiazione finale sarà presso il MIC il giorno seguente, domenica 22 settembre.

Articolo 4. Condizioni per la partecipazione

La partecipazione è aperta a tutti purché uno dei componenti della squadra sia maggiorenne.

Per partecipare è necessario che:

- I concorrenti formino liberamente un equipaggio composto da un **minimo di 2 persone fisiche e un massimo di 4 persone fisiche**;
- L'equipaggio sia in possesso di **1 macchina fotografica digitale** (sono ammessi anche i cellulari);
- L'equipaggio sia dotato di **mezzi di trasporto non a motore**: bici, tricicli, monopattini, roller, piedi, mezzi pubblici, etc...
- L'equipaggio abbia un **nome di fantasia identificativo** che deve essere indicato sulla scheda di iscrizione;
- L'equipaggio abbia pagato la quota di iscrizione di 15,00 euro (se l'iscrizione viene effettuata prima del giorno della gara presso il MIC - Museo Interattivo del Cinema o compilando la scheda di iscrizione presso la cascina centro parco o scaricandola dai siti: www.tetide.org, www.cinetecamilano.it, www.parconord.milano.it) o di 18,00 euro (se l'iscrizione viene fatta il giorno stesso della gara presso il punto di ritrovo).

All'atto dell'iscrizione l'equipaggio dovrà scegliere a quale categoria vuole appartenere: famiglia, slow, fast – inserendo l'opzione sulla scheda di iscrizione.

La partecipazione alla presente manifestazione a premi comporterà, per il partecipante, l'accettazione incondizionata e totale delle regole e delle clausole contenute nel regolamento senza limitazione alcuna.

Articolo 5. Iscrizione e registrazione degli equipaggi al FoRrest Game

Prima della gara al costo di 15,00 euro a equipaggio:

- presso il MIC - Museo Interattivo del Cinema, Manifattura Tabacchi, Viale Fulvio Testi 121 - 20162 Milano, a partire da lunedì 2 settembre 2013; orari: da lunedì a venerdì dalle 10 alle 17 e domenica dalle 15 alle 19 oppure inviando una mail a mic@cinetecamilano.it per ricevere i documenti per effettuare l'iscrizione.

- presso la cascina centro parco Nord Milano, compilando la scheda di iscrizione e inserendola nell'urna apposita, a partire da lunedì 2 settembre e fino al 19 settembre; orari: da lunedì a giovedì dalle 9 alle 12 e dalle 14 alle 16.30, i venerdì dalle 9 alle 12. Il 14 e 15 settembre dalle 9 alle 19.

- on line compilando la scheda di iscrizione in ogni sua parte e inoltrandola entro il 19 settembre a mic@cinetecamilano

Nel caso di iscrizione presso la cascina centro parco e on line, la quota di iscrizione si verserà il giorno stesso dell'evento.

Il giorno stesso dell'evento (sabato 21 settembre) al costo di 18,00 euro a equipaggio:

- presso il punto di ritrovo al Parco Nord Milano dalle 12.00 alle 14.00.

Nell'iscrizione sarà richiesto il **nominativo del rappresentante dell'equipaggio**, di tutti i membri dell'equipaggio, indirizzo e-mail e un numero di telefono per eventuali comunicazioni.

Ad ogni equipaggio **viene assegnato un numero**. Tale numero, insieme al nome di fantasia e alla categoria di gioco scelta, identifica l'equipaggio per tutta la durata della gara.

Ogni equipaggio deve presentarsi a partire dalle 14.00 e comunque entro e non oltre le 14.30 di sabato 21 settembre presso la partenza del FoRrest Game per la registrazione e la consegna del kit di gioco. Gli equipaggi che arriveranno in ritardo possono partecipare al gioco, ma avranno 3 punti di penalità che verranno tolti dal punteggio ottenuto al termine della gara. Oltre le 15.00 non sarà più possibile iscriversi al gioco. La gara avrà inizio tra le 14.45 e le 15.00.

Articolo 6 - Responsabilità dell'organizzazione relativa alla partecipazione dei vari concorrenti al FoRrest Game

L'organizzazione **non si assumerà alcuna responsabilità** in merito a qualsiasi atto e comportamento compiuti nel corso della manifestazione di cui al presente regolamento, o conseguenze ed effetti di essi, che si configureranno come violazione delle vigenti leggi civili e penali.

L'organizzazione **non si assumerà alcuna responsabilità** per eventuali infortuni, danni a cose e/o persone, furti e smarrimenti che i concorrenti dovessero causare o subire nel corso del gioco.

I partecipanti sono obbligati ad attenersi alle norme e leggi vigenti del **Codice Civile, Penale e della Strada** ed eventuali sanzioni irrogate o maturate dai partecipanti in violazione di queste, oltre a determinare l'immediata espulsione dell'equipaggio dalla competizione, rimarranno esclusivamente a carico degli stessi.

Articolo 7 – Premi

Gli equipaggi riceveranno un premio commisurato all'ordine di qualificazione. A tutti verrà dato un premio di partecipazione.

Per ogni categoria verrà stilata una classifica di arrivo indipendente dalle altre.

Articolo 8 - Composizione della commissione organizzativa e della giuria – sorveglianza della manifestazione e assegnazione dei premi.

La commissione è composta da membri dell'associazione Tetide, del Parco Nord Milano e del MIC – Museo Interattivo del Cinema. La commissione si assumerà l'onere e la responsabilità di gestire il tutto in modo trasparente e di evitare imbrogli, frodi, ingiustizie o disagi al fine di salvaguardare la buona riuscita dell'evento.

CAPO II - REGOLAMENTO DEL FORREST GAME

Articolo 1. Materiale dato in dotazione all'equipaggio

Al momento della partenza della gara verrà consegnato il kit da gara contenente tutte le istruzioni per la buona riuscita della manifestazione.

Articolo 2 – Dinamica del FoRrest Game

Lo svolgimento del gioco si articola nel superamento di prove. Vi saranno tre prove, due "tematiche" e una di "ricerca". Ogni prova tematica, costituita da tre mini prove (per un totale di 6 mini prove) consentirà di accumulare punti all'equipaggio, così come la prova di "ricerca". Ogni prova prevede un punteggio diverso in base alla difficoltà della prova. Tutte le prove vanno affrontate dall'equipaggio al completo, non è consentito dividersi e affrontare prove diverse in contemporanea. Ad ogni equipaggio verrà dato un ordine in cui affrontare le prove, tale ordine dovrà essere seguito pena la squalifica dal gioco. Le prove vanno eseguite nel tempo di gara, chi si presenterà fuori tempo massimo sarà squalificato dal gioco.

Articolo 3 – Materiali ed oggetti

Eventuali materiali e oggetti che potrebbero essere richiesti quale prova saranno restituiti alle squadre una volta verificata la correttezza della consegna, salvo diversa indicazione.

Articolo 4 – Completamento del gioco

Il gioco risulterà concluso se:

- Tutti i componenti dell'equipaggio si presenteranno alla fine del FoRrest Game;
- Verrà data testimonianza delle prove superate, consegnando le apposite schede compilate e i materiali della prova "ricerca".

Ogni categoria avrà la sua classifica finale indipendente dalle altre.

La classifica finale, per ognuna delle tre categorie, verrà stilata tenendo conto dei punti accumulati nelle diverse prove, a parità di punteggio si procederà alla selezione premiando l'equipaggio che avrà impiegato il tempo minore.

Articolo 5 - Penalità

E' fatto obbligo ad ogni equipaggio e ad ogni partecipante di mantenere nell'arco dell'intera manifestazione un comportamento conforme ai valori di **lealtà ed amicizia** che sono alla base dell'evento. Ogni atto contrario a questi valori verrà sanzionato dallo Staff organizzatore nei modi e nelle forme che esso, insindacabilmente, riterrà opportune. Verranno altresì penalizzati, coloro che metteranno in pericolo la propria e altrui incolumità.

Articolo 6 - Mezzi di locomozione e tecnologie ammesse

Oltre che a piedi, i partecipanti possono spostarsi con qualsiasi altro mezzo **non a motore** nel rispetto del Codice della Strada vigente.

Sono assolutamente vietati gli spostamenti in auto, moto, scooter e ogni altro mezzo a motore (fatta eccezione per i mezzi pubblici). La sanzione per la trasgressione di tale norma è la squalifica dell'equipaggio.

Gli equipaggi possono essere supportati da telefonini, macchine fotografiche digitali, al fine di poter risolvere le prove necessarie al regolare svolgimento della manifestazione.

Per eventuali informazioni visitare i siti: www.tetide.org, www.mic.cinetecamilano.it, oppure rivolgersi all'indirizzo mail mic@cinetecamilano.it